

## 1. ШЛЯПА

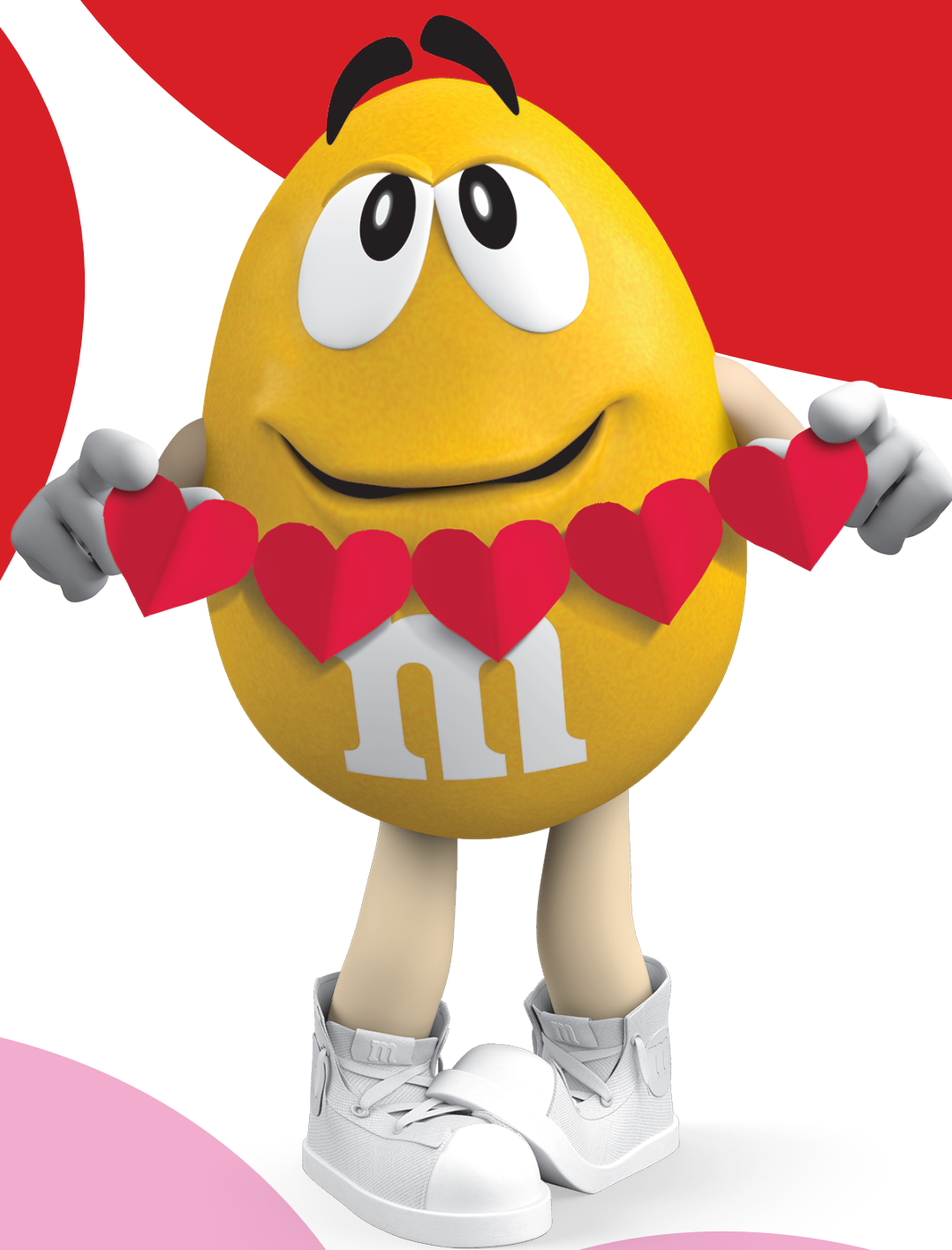
КАЖДЫЙ КЛАДЕТ В ШЛЯПУ ПО 10 СЛОВ. В 1 РАУНДЕ ВСЕ СЛОВА НУЖНО ОБЪЯСНИТЬ УСТНО; ВО 2-М ПОКАЗАТЬ ТЕ ЖЕ СЛОВА ЖЕСТАМИ; В 3-М ОБЪЯСНИТЬ ИХ, ИСПОЛЬЗУЯ ЛИШЬ ОДНО СЛОВО. НА ХОД ДАЕТСЯ МИНУТА, ХОРОШЕЙ ИГРЫ!

## 2. ЗАГЛАВНАЯ БУКВА

ВЫБЕРИТЕ ВЕДУЩЕГО – ОН ДОЛЖЕН ЗАГАДАТЬ СЛОВО И ПОПЫТАТЬСЯ ОБЪЯСНИТЬ ЕГО ВСЕМ ОСТАЛЬНЫМ, ИСПОЛЬЗУЯ ТОЛЬКО ОДНУ БУКВУ (БУКВЫ ВЫБИРАЙТЕ ВМЕСТЕ). НАПРИМЕР, ВЫ ЗАГАДАЛИ СЛОВО “РЕЖИССЕР” И ВЫБРАЛИ БУКВУ Р, ОБЪЯСНЯТЬ МОЖНО БЫЛО ЧЕРЕЗ СЛОВА “РАБОТА” “РУКОВОДИТ” “РАКУРСЫ” И Т.Д. КАК ТОЛЬКО КТО-ТО УГАДЫВАЕТ СЛОВО, ПОМЕНИЙТЕСЬ МЕСТАМИ!

## 3. АССОЦИАЦИИ

ЗНАЕТЕ ИГРУ “СЛОМАННЫЙ ТЕЛЕФОН”? ТУТ ТО ЖЕ САМОЕ, ТОЛЬКО С АССОЦИАЦИЯМИ. НАЧИНАЮЩИЙ ГОВОРIT СОСЕДУ ЛЮБОЕ СЛОВО, А ТОТ ПЕРЕДАЕТ СЛЕДУЮЩЕМУ СВОЮ НА НЕГО АССОЦИАЦИЮ, И ТАК ПО КРУГУ! ЕСЛИ ИЗ СЛОВА СЦЕНАРИСТ У ВАС ПОЛУЧИЛСЯ САМОВАР – ЗНАЧИТ, ВЫ ВСЕ СДЕЛАЛИ ПРАВИЛЬНО!



## 4. КТО Я?

ВЫ НАВЕРНЯКА ВИДЕЛИ, КАК В НЕЕ ИГРАЮТ ГЕРОИ РАЗНЫХ ФИЛЬМОВ! ПРАВИЛА ДО НЕВОЗМОЖНОСТИ ПРОСТЫ: КАЖДЫЙ ПИШЕТ НА ЛИСТОЧКЕ ИМЯ ИЗВЕСТНОГО ЧЕЛОВЕКА ИЛИ ГЕРОЯ, ЭТИ БУМАЖКИ ПЕРЕМЕШИВАЮТСЯ И РАЗДАЮТСЯ ВСЕМ УЧАСТНИКАМ. ТЕПЕРЬ, НЕ ГЛЯДЯ, ЛЕПИТЕ СЕБЕ НА ЛОБ ПОПАВШЕГОСЯ ГЕРОЯ И ПО КРУГУ ЗАДАВАЙТЕ ВОПРОСЫ, ЧТОБЫ УГАДАТЬ СВОЮ ЛИЧНОСТЬ. ВОПРОСЫ ДОЛЖНЫ БЫТЬ ОДНОСЛОЖНЫМИ, НА КОТОРЫЕ ОТВЕТИТЬ МОЖНО ТОЛЬКО “ДА” ИЛИ “НЕТ”, НАПРИМЕР, “Я ЧЕЛОВЕК?”, “Я ПОЮ?” И Т.Д. КАК ТОЛЬКО ВАМ ОТВЕТАТ “НЕТ”, ХОД ПЕРЕХОДИТ К СЛЕДУЮЩЕМУ ИГРОКУ.